



**FEDERACIÓN ANDALUZA DE FÚTBOL**

**REGLAMENTO**

**FÚTBOL -7-**

Pendiente de aprobación por la Asamblea General de la F.A.F.



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## REGLA 1 - EL TERRENO DE JUEGO

### Superficie de juego

Los partidos pueden jugarse en superficies naturales o artificiales, de acuerdo con el reglamento de la competición.

### Dimensiones

El terreno de juego será rectangular. De una longitud máxima de 65 metros y mínima de 45 metros y de una anchura máxima de 45 y mínima de 30.

### Marcación del Terreno

El terreno de juego se marcará con líneas. Dichas líneas pertenecerán a las zonas que demarcan. Las dos líneas de marcación más larga se denominan *líneas de banda*. Las dos más cortas se llaman *líneas de meta*. El terreno de juego estará dividido en dos mitades por una *línea media*. El centro del campo estará marcado con un punto en la mitad de la *línea media*, alrededor del cual se trazará un círculo con un radio de 6 metros. Todas las líneas tendrán una anchura de 12 centímetros como máximo

### El área de meta

El *área de meta*, situada en ambos extremos del terreno de juego se demarcará de la siguiente manera:

- ∅ Se trazarán dos líneas perpendiculares a la línea de meta, a 3 metros de parte interior de cada poste de meta. Dichas líneas se adentrarán 3 metros en el terreno de juego y se unirán con una línea paralela a la línea de meta. El área delimitada por dichas líneas y la línea de meta será el *área de meta*.

### El área de penalti

El *área de penalti*, situada en ambos extremos del terreno de juego se demarcará de la siguiente manera:

- ∅ Se trazarán dos líneas perpendiculares a la línea de meta, a 9 metros de parte interior de cada poste de meta. Dichas líneas se adentrarán 9 metros en el terreno de juego y se unirán con una línea paralela a la línea de meta. El área delimitada por dichas líneas y la línea de meta será el *área de penalti*.
- ∅ En cada *área de penalti* se marcará un punto (*punto de penalti*) a 9 metros de distancia del punto medio de la línea entre los postes y equidistantes a éstos. Al exterior de cada *área de penalti* se trazará un semicírculo con un radio de 6 metros desde el punto de penalti.

### Zona de fuera de juego

La *zona de fuera de juego* situada en ambos extremos del terreno de juego, se demarcará de la siguiente manera:

- ∅ Se trazará una línea paralela a la línea de meta adentrándose 12 metros en el terreno de juego y que unirá las dos líneas de banda. La superficie comprendida entre esta línea y la línea de meta se llamará *zona del fuera de juego*.

### El banderín de esquina

En cada esquina del terreno de juego se colocará un poste no puntiagudo con un banderín. La altura mínima del poste será de 1,50 mts.



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## El área de esquina

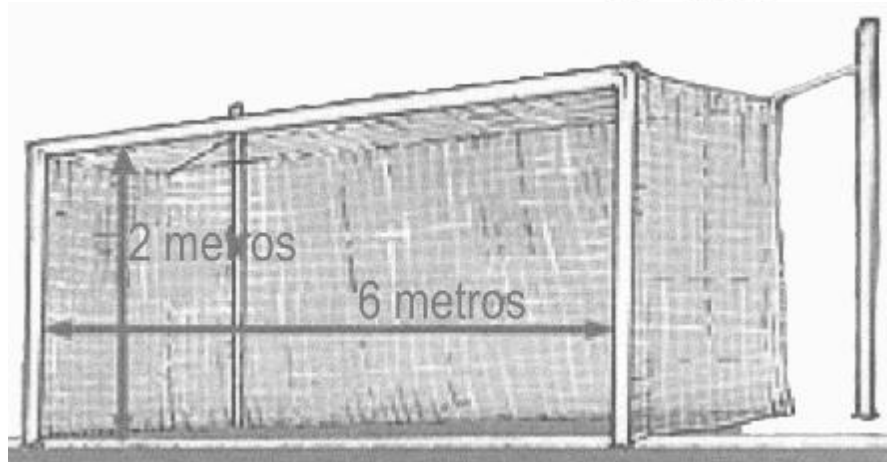
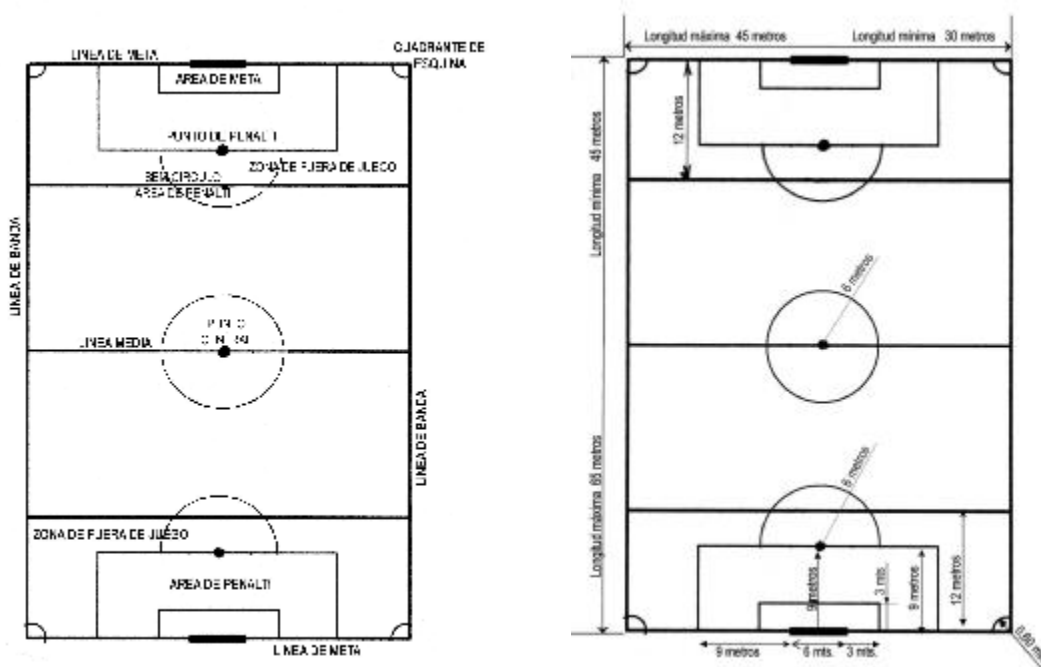
Desde cada banderín de esquina, se trazará un cuadrante con un radio de 0,60 metros.

## Las metas

Las metas se colocarán en el centro de cada línea de meta. Consistirán en dos postes verticales, equidistantes de los banderines de esquina y unidos en la parte superior por una barra horizontal o travesaño. La distancia interior entre los postes será de 6 metros y la distancia del borde inferior del travesaño al suelo será de 2 metros.

Los postes y el travesaño tendrán la misma anchura y espesor, como máximo 12 centímetros. Las líneas de meta tendrán la misma dimensión que los postes y el travesaño. Se colgará redes enganchadas en las metas y en el suelo detrás de la meta, con la condición de que estén sujetas en forma conveniente y no estorben al guardameta.

Los postes y travesaños deberán ser de color blanco, de madera, metal u otro material aprobado. Pueden tener forma cuadrada, rectangular, redonda, o elíptica y deberán estar anclados firmemente en el suelo. Se podrán utilizar metas portátiles en caso de que se cumpla esta última condición.





# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## REGLA 2 - EL BALÓN

### Propiedades y medidas

El balón será esférico, su cubierta será de cuero u otro material adecuado. En su confección, no se empleará ningún material que pueda constituir un peligro para los jugadores.

El balón tendrá una circunferencia no superior a 66 centímetros y no inferior a 62 centímetros.

El balón, al inicio del partido, tendrá un peso no superior a 390 gramos y no inferior a 340 gramos, o una presión equivalente a 0,4 – 0,6 atmósferas (400 – 600 g/cm<sup>2</sup>) al nivel del mar.

(La Norma ISO nº , regula las medidas y propiedades del balón y a partir de ahora se le conocerá con el Nº 4)

### Reemplazo de un balón defectuoso

El balón no podrá ser cambiado durante el partido sin la autorización del árbitro.

Si el balón explota o se daña durante un partido:

§ *Se interrumpirá el juego.*

§ *El juego se reanudará por medio del balón a tierra, ejecutándose con el nuevo balón y en el lugar donde se dañó el primer. (\*)*

Si el balón explota en un momento en que no está en juego (saque inicial, saque de meta, saque de esquina, tiro libre, tiro penal o saque de banda):

§ *El partido se reanudará conforme a la regla.*

## REGLA 3 - EL NÚMERO DE JUGADORES

### Numero de Jugadores

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por un máximo de 7 jugadores, de los cuales uno jugará como guardameta.

Se inscribirán en acta un máximo de 12 jugadores. Cada equipo iniciará el partido, al menos con 5 jugadores, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes inscritos en el acta. Una vez comenzado el partido podrán realizarse cuantos cambios se deseen, siempre que se realicen de forma reglamentaria. Los jugadores reemplazados pueden volver al juego cuantas veces se considere conveniente.

Cuando, durante el desarrollo del partido, un equipo, por la circunstancia que sea, quedara con menos de 5 jugadores, el árbitro dará por finalizado dicho partido.

Cualquiera de los jugadores podrá cambiar su puesto con el de guardameta siempre que el árbitro haya sido previamente informado.

### Procedimiento de sustitución

Para reemplazar a un jugador ó al guardameta deben observarse las siguientes condiciones:

§ *El árbitro debe ser informado de la sustitución propuesta.*

§ *El procedimiento se realizará en una interrupción del juego.*

§ *El sustituto no podrá entrar en el terreno de juego hasta que el jugador al que debe reemplazar, haya abandonado el terreno de juego y recibido la señal del árbitro.*

§ *El sustituto entrará en el terreno de juego, únicamente, por la línea media del campo.*

§ *Todos los jugadores inscritos en el acta quedan sometido a la autoridad y jurisdicción del árbitro.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## Infracciones / Sanciones

Si un jugador entra en el terreno de juego sin la autorización del árbitro:

- § *Se interrumpirá el juego.*
- § *Se concederá un tiro libre al equipo adversario, que se lanzará desde el lugar donde se encontraba el balón. (\*)*

## **REGLA 4 - EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES**

### Equipamiento básico

El equipo básico, obligatorio, de un jugador consiste en una camiseta con mangas, pantalón corto, medias y calzado. Si se usan pantalones térmicos debajo de los cortos, estos deberán tener el color principal de los pantalones cortos, así mismo podrán utilizar opcionalmente canilleras/espinilleras, mallas, pantys, leotardos y guantes

Por motivos de seguridad ningún jugador podrá utilizar equipamiento u objeto que sea peligroso para ellos mismo o para los demás jugadores. (Incluido cualquier tipo de joya)

El guardameta vestirá colores que lo diferencien de los demás jugadores y del árbitro y podrá utilizar opcionalmente gorra y pantalones largos

Las canilleras/espinilleras que se utilizarán de forma opcional deberán estar cubiertas completamente por las medidas y deberán ser de inmaterial apropiado y deberán ofrecer una protección adecuada.

### Infracciones / Sanciones

El árbitro ordenará que abandone el terreno de juego o permitirá su reemplazo a cualquier jugador que quebrante esta regla para que ponga en orden su equipo o alguna pieza faltante del mismo, en la siguiente ocasión en que el juego este parado, a menos que para ese momento el jugador ya haya corregido su equipo. Cualquier jugador infractor de esta regla solo podrá volver al campo de juego después de haberse presentado al árbitro, quien tendrá que cerciorarse personalmente de que el equipo de dicho jugador esta en orden

## **REGLA 5 - EL ÁRBITRO**

### La autoridad del árbitro

Cada partido será controlado por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las Reglas de Juego en el partido para el que ha sido nombrado.

### Poderes y deberes

Dado el carácter formativo de esta modalidad será función principal del árbitro fomentar el espíritu del juego, colaborando así en la formación del futbolista con actitudes deportivas, llegando incluso, en la medida que el desarrollo del juego lo permita, a explicar sus decisiones a los jugadores e incluso a la repetición de aquellos saques que se efectúen incorrectamente. Además:



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

- a) *Aplicará las Reglas.*
- b) *Se abstendrá de castigar en aquellos casos en que, al hacerlo, pueda beneficiar al equipo infractor.*
- c) *Tomará nota de las incidencias, ejercerá de cronometrador, cuidando de que el partido tenga la duración reglamentaria.*
- d) *Tendrá poder discrecional para detener el juego cuando se cometan infracciones a las reglas y para interrumpir o suspender definitivamente el encuentro cuando lo estime necesario, bien por causa de los elementos, de la intervención de los espectadores o por otros motivos.*
- e) *Desde el momento en que entre en el terreno de juego, tendrá facultad discrecional para sancionar, según proceda, a todo jugador que observe conducta inconveniente o incorrecta, llegando incluso a expulsarle temporal o definitivamente.*
- f) *No permitirá que personas no autorizadas entren en el terreno de juego.*
- g) *Reanudará el juego tras una interrupción.*
- h) *Decidirá si el balón dispuesto para el partido responde a lo previsto en la Regla nº 2*

## REGLA 6 - LA DURACIÓN DEL PARTIDO

### Periodo de juego

El partido durará dos tiempos iguales:

- Ø Para la categoría de Benjamín, Alevín ó Superior, estos períodos de tiempo serán de 30 minutos cada uno.
- Ø Para la categoría de Prebenjamín estos periodos de tiempo serán de 25 minutos cada uno.

Salvo que por mutuo acuerdo entre el árbitro y los dos equipos participantes se convenga otra cosa. Todo acuerdo de alterar los periodos de juego deberá tomarse antes del inicio del partido y conforme al reglamento de la competición.

### Intervalo del medio tiempo

Los jugadores tienen derecho a un descanso en el medio tiempo.

El descanso del medio tiempo no deberá exceder de diez minutos.

La duración del descanso del medio tiempo podrá alterarse únicamente con el consentimiento del árbitro.

### Recuperación de tiempo perdido

Cada período deberá prolongarse para recuperar todo tiempo perdido por:

- a) *Cualquier motivo que suponga pérdida de tiempo*

La recuperación del tiempo perdido quedará a criterio del árbitro.

### Tiro de penalti

En caso de que se tenga que lanzar o repetir un penalti, se prolongará el período en cuestión hasta que se haya consumado el lanzamiento.



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## REGLA 7 - EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO

### Introducción

Se lanzará una moneda y el equipo que gane el sorteo decidirá la dirección en la que atacará en el primer tiempo del partido.

El otro equipo efectuará el saque de salida para iniciar el partido

El equipo que gane el sorteo ejecutará el saque de salida para iniciar el segundo tiempo.

En el segundo tiempo del partido, los equipos cambiarán de mitad de campo y atacarán en la dirección opuesta.

### Saque de salida

El *saque de salida* es una forma de iniciar o reanudar el juego:

- *Al comienzo del partido*
- *Tras haber marcado un gol*
- *Al comienzo del segundo tiempo del partido*

Se podrá anotar un gol directamente de un *saque de salida*.

### Procedimiento

- Todos los jugadores deberán encontrarse en su propio campo.
- Los jugadores del equipo contrario a aquel que efectuará el saque de salida deberán encontrarse como mínimo a 6 metros del balón que sea jugado.
- El balón se hallará inmóvil en el punto central
- El arbitro dará la señal
- El balón entrará en juego en el momento en que sea jugado con el pie y se mueva hacia delante.
- El ejecutor del saque no podrá tocar el balón por segunda vez antes de que no sea jugado por otro jugador.

Después de que un equipo marque un gol, el equipo contrario efectuará el *saque de salida*.

### Infracciones / sanciones

En caso de que el ejecutor del saque toque el balón por segunda vez antes de que sea jugado por otro jugador.

*Se le concederá un tiro libre al equipo adversario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción. (\*)*

Para cualquier otra contravención del procedimiento de saque de salida:

- *Se repetirá el saque de salida*

### Balón a tierra

El *balón a tierra* es una forma para reanudar el juego después de una interrupción temporal necesaria, cuando el balón está en juego, a causa del cualquier incidente no indicado en las Reglas de Juego.

### Procedimiento

El árbitro dejará caer el balón en el lugar donde se hallaba cuando fue interrumpido el juego. (\*)

El juego se considera reanudado cuando el balón toque el suelo.



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## Se volverá a dejar caer el balón

- *Si es tocado por un jugador antes de tocar el suelo.*
- *Si el balón sale del terreno de juego después de tocar el suelo, sin haber sido tocado por un jugador,*

### Circunstancias especiales

- ü Un tiro libre concedido al equipo defensor en su **zona de fuera de juego** será ejecutado colocando el balón sobre la **línea de la zona de fuera de juego**, en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.
- ü Un tiro libre concedido al equipo atacante en el **área de penalti** adversaria y que no sea castigado con el lanzamiento de un penalti (Regla nº 11), será ejecutado, colocando el balón sobre la **línea de la zona de fuera de juego**, en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.
- ü Un balón a tierra para reanudar el partido, después de que el juego haya sido interrumpido temporalmente dentro del **área de penalti**, será ejecutado en la **línea de la zona de fuera de juego**, en el punto más cercano al lugar donde se encontraba el balón cuando se detuvo el juego.

## REGLA 8 - EL BALÓN EN JUEGO O FUERA DEL JUEGO

### El Balón fuera del juego

El balón estará fuera del juego cuando

- *Ha traspasado completamente una línea de banda o de meta, ya sea por tierra o por aire.*
- *El juego ha sido detenido por el árbitro.*

### El Balón en juego

El balón estará en juego en todo otro momento, incluso cuando:

- *Rebota de los postes, travesaño o poste de esquina y permanece en el terreno de juego.*
- *Rebota del árbitro ubicado en el interior del terreno de juego.*

## REGLA 9 - EL GOL MARCADO

### Gol marcado

Se habrá marcado un gol cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño, siempre que el equipo anotador no haya contravenido previamente las Reglas de Juego.

El equipo que haya marcado el mayor número de goles ganará el partido. Si no hubiese marcado ningún gol o si ambos equipos marcaron los mismos goles, el partido terminara en empate.

### Reglamentos de competición

El reglamento de competición establecerá los mecanismos para determinar el ganador de un partido en caso de que éste termine en empate.



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## REGLA 10 - EL FUERA DE JUEGO

### Posición de fuera de juego

El hecho de estar en una posición de *fuera de juego* no constituye una infracción en sí.

Un jugador estará en posición de fuera de juego si estando en la zona de fuera de juego:

§ *Se encuentra más cerca de la línea de meta contraria que el balón y el penúltimo adversario.*

Un jugador no estará en posición de fuera de juego si:

§ *Se encuentra fuera de la zona de fuera de juego.*

§ *Esta a la misma altura que el penúltimo adversario ó*

§ *Esta a la misma altura que los dos últimos adversarios.*

Un jugador en posición de fuera de juego será sancionado solamente si en el momento en que el balón toca o es jugado por uno de su compañeros, se encuentra, a juicio del árbitro

- *Interfiriendo el juego o*
- *Interfiriendo a un contrario ó*
- *tratando de ganar ventaja de dicha posición.*

No existirá infracción de fuera de juego si el jugador recibe el balón directamente de:

- Un saque de esquina,
- Un saque de banda ó
- Un saque de meta.

### Infracciones / sanciones

Por cualquier infracción de fuera de juego, el árbitro deberá otorgar un tiro libre al equipo adversario que será lanzado desde la línea de la zona de fuera de juego paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al lugar donde se señaló la infracción.

## REGLA 11 - FALTAS E INCORRECCIONES

Todas las faltas e incorrecciones previstas como sanciones o reanudación del juego serán directas y su denominación es la de *Tiro Libre*.

Se concederá un *Tiro Libre* al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes infracciones de una manera que el árbitro considere imprudente, temeraria o con el uso de una fuerza excesiva:

1. *Dar o intentar dar una patada a un adversario*
2. *Poner una zancadilla a un contrario.*
3. *Saltar sobre un adversario*
4. *Cargar violentamente o peligrosamente a un adversario*
5. *Golpear o intentar golpear a un adversario*
6. *Empujar a un adversario*

Se concederá asimismo un *Tiro Libre* directo al equipo adversario sin un jugador comete una de la siguiente cuatro infracciones:



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

1. *Hacer una entrada a un adversario para ganar la posesión del balón, tocándole antes que al balón.*
2. *Tocar el balón deliberadamente con las manos (salvo el portero en su área de penalti)*
3. *Sujetar a un contrario*
4. *Escupir a un adversario*

El Tiro Libre se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción. (\*)

Se concederá un lanzamiento de penalti (Regla nº 13) si un jugador comete una de las diez infracciones mencionadas dentro de su propia área de penalti independientemente de la posición del balón y siempre que este en juego.

Se concederá un Tiro Libre al equipo adversario si un guardameta comete una de las siguientes infracciones dentro de su área de penalti:

1. *Tarda más de seis segundos en poner el balón en juego después de haberlo controlado con sus manos.*
2. *Vuelve a tocar el balón con las manos después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier otro jugador lo haya tocado*
3. *Toca el balón con las manos después de que el jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie*
4. *Toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero.*

Se concederá un Tiro Libre al equipo adversario si un jugador en opinión del árbitro:

1. *Juega de forma peligrosa.*
2. *Obstaculiza el avance de un adversario.*
3. *Impide que el guardameta pueda sacar el balón con las manos.*
4. *Comete cualquier otra infracción que no haya sido anteriormente mencionada en las Reglas, por la cual el juego sea interrumpido para amonestarle o expulsarle.*

El Tiro Libre se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción. (\*)

## **Infracciones / sanciones**

Podrá ser expulsado temporalmente del terreno de juego, por dos minutos, pudiendo ser reemplazado el jugador que:

- *Infrinja persistentemente las reglas del juego*
- *Desapruebe con gestos o palabras las decisiones arbitrales*
- *Juegue el balón con las manos, evitando una clara ocasión de gol*
- *Impida el normal desarrollo del juego, interrumpiéndolo, agarrando o zancadilleando a un contrario, sin incurrir en agresión y evitando una clara ocasión de gol.*
- *Actúe de cualquier otra forma antideportiva, no contemplada en el párrafo anterior.*

Igualmente será expulsado con carácter definitivo pudiendo ser reemplazo, el jugador:

- *Que, expulsado con anterioridad del terreno de juego de forma temporal, reincida en cualquiera de los motivos que determina su expulsión temporal.*

Igualmente será expulsado con carácter definitivo, no pudiendo ser reemplazo, el jugador:

- *Que se emplee de forma violenta, brutal u ofensiva, con otro jugador, árbitro del encuentro, técnico, restante personas habilitadas en los banquillos o público asistente.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## REGLA 12 - EL TIRO LIBRE

El Tiro Libre es una forma de reanudar el juego. Los Tiros Libres son todos directos. El balón deberá estar inmóvil cuando se lanza el tiro y el ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que éste haya sido tocado por otro jugador.

- Ø Si se introduce directamente en la meta contraria un tiro libre jugado con el pie, se concederá gol.
- Ø Si se introduce directamente en la meta propia un tiro libre jugado con el pie, se concederá un saque de esquina al equipo contrario.

### Posición en el tiro libre

Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 6 metros del balón. El balón estará en juego en el momento que es jugado con el pie y se pone en movimiento.

### Infracciones / sanciones

Si al ejecutar un tiro libre un adversario se encuentra más cerca del balón que la distancia reglamentaria:

- Ø *Se repetirá el tiro libre.*

### Tiro Libre lanzado por cualquier jugador excepto el guardameta

Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro libre toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*

Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro libre toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*
- Ø *Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.*

### Tiro Libre lanzado por el guardameta

Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

- Ø *Si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor. Se concederá un tiro libre al equipo contrario colocando el balón sobre la **línea de la zona de fuera de juego**, en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.*

## **REGLA 13 - EL LANZAMIENTO DE PENALTI**

Se concederá un lanzamiento de penalti contra el equipo que comete una de las diez infracciones que se detallan en la Regla nº 11, dentro de su propia área de penalti mientras el balón este en juego.

Se podrá marcar un gol directamente de un lanzamiento de penalti.

Se concederá tiempo adicional para poder ejecutar el lanzamiento al final de cada tiempo o al final de los periodos del tiempo reglamentario.

### **Posición del balón y de los jugadores**

- Ø *El balón se colocará en el punto de penalti.*
- Ø *El ejecutor del lanzamiento deberá ser debidamente identificado.*
- Ø *Los jugadores, excepto el ejecutor del tiro, estarán ubicados en el terreno de juego, fuera de la zona del fuera de juego y a una distancia mínima de 6 metros del punto de penalti.*
- Ø *El guardameta defensor deberá permanecer sobre su propia línea de meta, frente al ejecutor del tiro, y entre los postes de la meta hasta que el balón esté en juego.*

### **El árbitro**

- Ø *No dará la señal de ejecutar el lanzamiento de penalti hasta que todos los jugadores se encuentren ubicados en una posición conforme a la Regla.*
- Ø *Decidirá cuándo se ha consumado un lanzamiento de penalti.*

### **Procedimiento**

- Ø *El ejecutor del lanzamiento de penalti jugará el balón hacia delante con el pie.*
- Ø *No podrá volver a jugar el balón hasta que éste no haya tocado a otro jugador.*
- Ø *El balón estará en juego en el momento en que es jugado con el pie y se pone en movimiento.*

**Cuando se ejecuta un lanzamiento de penalti durante el curso normal de un partido o cuando el periodo de juego se ha prolongado en el primer tiempo o al final del tiempo reglamentario con objeto de lanzar o volver a lanzar un penalti, se concederá un gol si, antes de pasar entre los postes y bajo el travesaño:**

- Ø *El balón toca uno o ambos postes, o el travesaño o al guardameta o cualquier combinación de estos.*

### **Infracciones / sanciones**

Para toda infracción a esta Regla:

- Ø *Cometida por cualquiera de los jugadores del equipo defensor, se repetirá el lanzamiento de penalti si no se ha marcado el gol.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

- Ø *Cometida por cualquiera de los jugadores del equipo atacante y que no sea el ejecutor: Si es gol se anula el gol y se repite el lanzamiento.*
- Ø *Cometida por el ejecutor del lanzamiento y una vez el balón esta en juego, se concederá un tiro libre al equipo defensor. (\*)*

## REGLA 14 - EL SAQUE DE BANDA

El saque de banda es una forma de reanudar el juego. No se podrá anotar un gol directamente de un saque de banda.

### Se concederá saque de banda:

- Ø *Cuando el balón haya traspasado en su totalidad la línea de banda, ya sea por tierra o por aire.*
- Ø *Que se lanzará desde el punto por donde franqueó la línea de banda*
- Ø *A los adversarios del jugador que toco por último el balón.*

### Procedimiento

En el momento de lanzar el balón, el ejecutor deberá:

- Ø *Estar de frente al terreno de juego.*
- Ø *Tener una parte de ambos pies sobre la línea de banda o en el exterior de la misma.*
- Ø *Servirse de ambas manos.*
- Ø *Lanzar el balón desde atrás y por encima de la cabeza.*

El ejecutor del saque no podrá volver a jugar el balón hasta que éste no haya tocado a otro jugador.

El balón estará en juego tan pronto haya entrado en el terreno de juego.

### El árbitro

- Ø *Tal y como queda definido en la Regla nº 5, el carácter formativo de esta modalidad permite la posibilidad de corregir y repetir si fuese necesario cuando el saque no se haya realizado conforme a la regla.*

### Contravenciones / sanciones

- Ø *Si el saque de banda no ha sido realizado conforme a la Regla, será efectuado de nuevo por un jugador del equipo contrario.*

### **Saque de banda ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta**

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de banda toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de banda toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*
- Ø *Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## **Saque de banda ejecutado por el guardameta**

Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*
- Ø *Si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor. Se concederá un tiro libre al equipo contrario colocando el balón sobre la **línea de la zona de fuera de juego**, en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.*

## **REGLA 15 - EL SAQUE DE META**

El saque de meta es una forma de reanudar el juego. Se podrá anotar un gol directamente de un saque de meta, pero solamente contra el equipo adversario.

### **Se concederá saque de meta:**

- Ø *Cuando el balón haya traspasado en su totalidad la línea de meta, ya sea por tierra o por aire, después de haber tocado por último a un jugador del equipo atacante, y no se haya marcado un gol conforme a la Regla nº 9.*

### **Procedimiento**

- Ø *Un jugador del equipo defensor jugará el balón con el pie desde cualquier punto del área de meta.*
- Ø *Los adversarios deberán permanecer fuera del área de penalti hasta que el balón este en juego.*
- Ø *El ejecutor del saque no podrá volver a jugar el balón hasta que éste no haya tocado a otro jugador.*
- Ø *El balón estará en juego cuando haya sido lanzado directamente fuera del área de penalti.*

### **Infracciones / sanciones**

- Ø *Si el balón no es lanzado directamente fuera del área de penalti, se repetirá el saque.*

### **Saque de meta ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta**

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de meta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de meta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*
- Ø *Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## Saque de meta ejecutado por el guardameta

Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*
- Ø *Si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor. Se concederá un tiro libre al equipo contrario colocando el balón sobre la línea de la zona de fuera de juego, en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.*

Para cualquier otra contravención a la Regla:

- Ø *Se repetirá el saque*

## REGLA 16 - EL SAQUE DE ESQUINA

El saque de esquina es una forma de reanudar el juego. Se podrá anotar un gol directamente de un saque de esquina, pero solamente contra el equipo adversario.

### Se concederá saque de esquina:

- Ø *Cuando el balón haya traspasado en su totalidad la línea de meta, ya sea por tierra o por aire, después de haber tocado por último a un jugador del equipo defensor, y no se haya marcado un gol conforme a la Regla nº 9.*

### Procedimiento

- Ø *El balón se colocará en el interior del cuadrante del banderín de esquina más cercano.*
- Ø *No se deberá quitar el poste del banderín.*
- Ø *Los adversarios deberán permanecer a una distancia mínima de 6 metros del balón hasta que esté en juego.*
- Ø *El balón estará en juego en el momento en que es jugado con el pie y se pone en movimiento.*
- Ø *El balón será jugado con el pie por un jugador del equipo atacante.*
- Ø *El ejecutor del saque no deberá jugar el balón por segunda vez hasta que no haya tocado a otro jugador.*

### Infracciones / sanciones

#### **Saque de esquina ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta**

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de esquina toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de esquina toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*
- Ø *Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.*

## **Saque de esquina ejecutado por el guardameta**

Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre al equipo contrario. (\*)*
- Ø *Si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor. Se concederá un tiro libre al equipo contrario colocando el balón sobre la **línea de la zona de fuera de juego**, en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.*

Para cualquier otra contravención a la Regla:

- Ø *Se repetirá el saque*